

Géométrie dans l'espace

Dans tout ce qui suit, l'espace est muni d'un repère orthonormé $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Produit scalaire dans l'espace

Forme analytique du produit scalaire

Propriété 1 Si $\vec{u}(a, b, c)$ et $\vec{v}(a', b', c')$ sont deux vecteurs dans l'espace, alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = aa' + bb' + cc'$$

-**Norme d'un vecteur** : en particulier : $\|\vec{u}\|^2 = a^2 + b^2 + c^2$, donc $\|\vec{u}\| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$

-**Distance entre deux points** : Si $A(x_A, y_A, z_A)$ et $B(x_B, y_B, z_B)$ sont deux points de l'espace, alors :

$$AB = \|\vec{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$$

Propriété 2 Dans l'espace, le produit scalaire est :

- commutatif : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- distributif (bilinearité) par rapport à l'addition de deux vecteurs :

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

- distributif (bilinearité) par rapport à la multiplication par un scalaire :

$$(a\vec{u}) \cdot (b\vec{v}) = ab \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$$

- Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si, et seulement si : $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Exemple 3 Déterminer le réel α pour que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} soient orthogonaux : $\vec{u}(2, \frac{-1}{2}, 5)$ et $\vec{v}(\frac{-2}{5}, 3, \alpha)$.

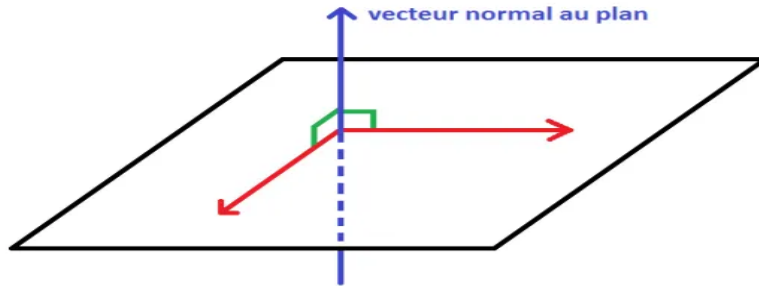
Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si, et seulement si leur produit scalaire est nul.
On a donc :

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= 0 \iff \frac{-4}{5} - \frac{3}{2} + 5\alpha = 0 \\ \iff \alpha &= \frac{1}{5} \left(\frac{4}{5} + \frac{3}{2} \right) \\ \iff \alpha &= \frac{23}{50} \end{aligned}$$

Equation d'un plan définie par un point et un vecteur normal :

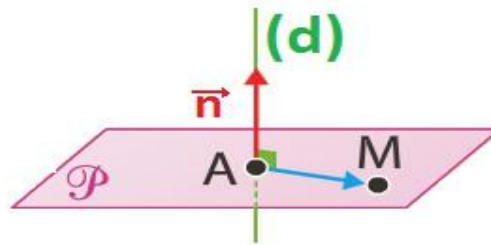
Vecteur normal sur un plan

Définition 4 Soit (P) un plan de l'espace. On appelle **vecteur normal de (P)** tout vecteur (non nul) orthogonal à tous les vecteurs directeurs du plan.



Propriété 5 Soit \vec{n} un vecteur non nul et A un point donné de l'espace. L'unique plan (P) passant par A et dont un vecteur normal est \vec{n} est l'ensemble des points M de l'espace tels que :

$$\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$$



Equation cartésienne de (P) :

Posons $\vec{n}(a, b, c)$ et $A(x_A, y_A, z_A)$, alors :

$$M(x, y, z) \in (P) \iff \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0.$$

Donc, on obtient :

$$(P) : ax + by + cz + d = 0, \text{ avec } : d = -(ax_A + by_A + cz_A).$$

On conclut, donc la propriété suivante :

Propriété 6 Si (P) est un plan d'équation cartésienne : $(P) : ax + by + cz + d = 0$, alors un vecteur normal à (P) est : $\vec{n}(a, b, c)$.

Exemple 7 Déterminer une équation cartésienne du plan (P) de vecteur normal \vec{n} et passant par un point A .

$$A(\sqrt{2}, -2, 5) \text{ et } \vec{n}(2, -3, -1)$$

On a : $\vec{n}(2, -3, -1)$ est le vecteur normal du plan (P) . Donc l'équation cartésienne de (P) s'écrit sous la forme : $2x - 3y - z + d = 0$.

Comme $A \in (P)$, alors :

$$2x_A - 3y_A - z_A + d = 0 \iff 2\sqrt{2} + 6 - 5 + d = 0 \iff d = -2\sqrt{2} - 1$$

Donc, on obtient une équation cartésienne du plan (P) : $2x - 3y - z - 2\sqrt{2} - 1 = 0$.

Méthode 02

Soit $M(x, y, z)$ un point du plan (P) :

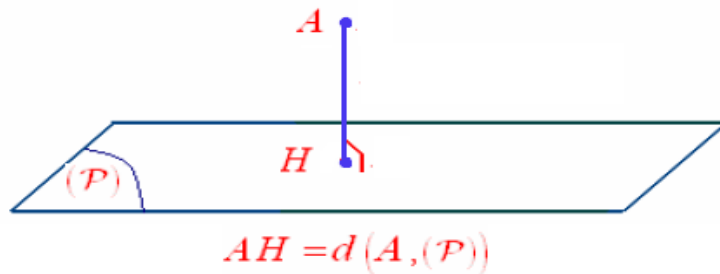
$$\begin{aligned} \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} &= 0 \iff 2(x - \sqrt{2}) - 3(y + 2) - (z - 5) = 0 \\ \iff 2x - 2\sqrt{2} - 3y - 6 - z + 5 &= 0 \\ \iff 2x - 3y - z - 2\sqrt{2} - 1 &= 0 \end{aligned}$$

Donc, on obtient une équation cartésienne du plan (P) : $2x - 3y - z - 2\sqrt{2} - 1 = 0$.

Distance d'un point à un plan :

Propriété 8 La distance d'un point M à un plan (P) d'équation : $(P) : ax + by + cz + d = 0$ est :

$$d(M, (P)) = \frac{|ax_M + by_M + cz_M + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$



Projection orthogonale d'un point sur un plan :

Représentation paramétrique d'une droite :

Propriété 9 Une représentation paramétrique de la droite (D) passant par le point $A(x_A, y_A, z_A)$ et de vecteur directeur $\vec{u}(a, b, c)$ est :

$$(D) : \begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases} \quad / t \in \mathbb{R}$$

Question. Déterminer la projection orthogonale H d'un point $A(x_A, y_A, z_A)$ sur un plan (P) d'équation $(P) : ax + by + cz + d = 0$.

Démarche

On écrit une représentation paramétrique de la droite (D) passant par A et orthogonale à (P)

$$(D) : \begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases} \quad / t \in \mathbb{R} \quad (\text{un vecteur directeur de } (D) \text{ est : } \vec{n}(a, b, c)).$$

le point H est donc le point d'intersection de la droite (D) et le plan (P) tel que :

$$(D) \cap (P) = \{H\}$$

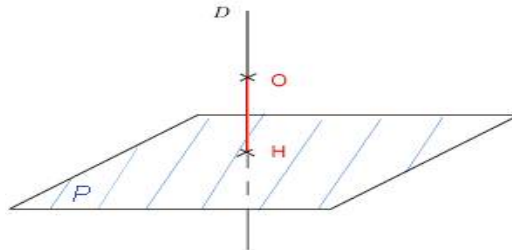


Figure 1

Positions relatives d'un droite et plan- de deux plans.

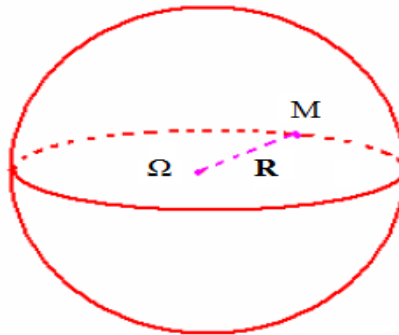
Propriété 10 Si (D) une droite de vecteur directeur $\vec{u}(a, b, c)$, (P) et (Q) deux plans d'équations respectives : $ax + by + cz + d = 0$ et $a'x + b'y + c'z + d' = 0$. Alors :

- $(D) \parallel (P) \iff \vec{u} \perp \vec{n}$. (avec \vec{n} le vecteur normal de (P)).
- $(P) \perp (Q) \iff \vec{n} \perp \vec{n}'$ (avec \vec{n}' le vecteur normal de (Q))
- $(D) \perp (P) \iff \vec{u}$ et \vec{n} sont colinéaires.
- $(P) \parallel (Q) \iff \vec{n}$ et \vec{n}' sont colinéaires.

Etude analytique de la sphère dans l'espace

Equation d'une sphère définie par son centre et son rayon :

Définition 11 Soit Ω un point donné de l'espace et R un nombre réel strictement positif. La sphère de centre Ω est de rayon R est l'ensemble des points M de l'espace tels que : $\Omega M = R$, on la note par $S_{(\Omega, R)}$ ou tout simplement (S) .



Equation de (S) :

Si $\Omega(a, b, c)$, alors :

$$\begin{aligned}M(x, y, z) \in (S) &\iff \Omega M = R \\ &\iff \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2} = R \\ &\iff (x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2\end{aligned}$$

Donc, une équation de la sphère (S) est :

$$(S) : (x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$$

Remarque 12 Une équation de (S) s'écrit sous la forme : $x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$ avec $d = a^2 + b^2 + c^2 - R^2$.

Propriété 13 Inversement, $x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$ est l'équation d'une sphère (S) si et seulement si : $a^2 + b^2 + c^2 - d > 0$. Dans ce cas : le centre de (S) est $\Omega(a, b, c)$, et son rayon est $R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - d}$.

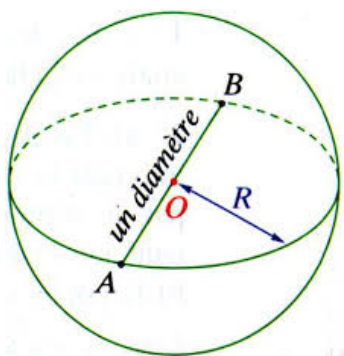
Exemple 14 On considère la sphère (S) d'équation : $x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y - 2z - 1 = 0$. Montrer que le centre de (S) est $\Omega(1, 1, 1)$ et le rayon est : 2.

$$\begin{aligned}M(x, y, z) \in (S) &\iff x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y - 2z - 1 = 0 \\ &\iff x^2 - 2x + y^2 - 2y + z^2 - 2z = 1 \\ &\iff (x^2 - 2x + 1) + (y^2 - 2y + 1) + (z^2 - 2z + 1) = 3 + 1 \\ &\iff (x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 4\end{aligned}$$

Donc, (S) est la la sphère de centre $\Omega(1, 1, 1)$ et de rayon $R = 2$.

Equation cartésienne d'une sphère définie par l'un de ses diamètre

Propriété 15 Si A et B sont deux points distincts de l'espace, alors l'ensemble des points $M(x, y, z)$ tels que : $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BM} = 0$ est la sphère (S) de diamètre [AB].



On a :

$$M(x, y, z) \in (S) \iff (x-x_A)(x-x_B) + (y-y_A)(y-y_B) + (z-z_A)(z-z_B) = 0$$

Remarque 16 La sphère (S) . Le diamètre $[AB]$, a pour centre le point I milieu du segment $[AB]$ et a pour rayon $R = \frac{1}{2}AB$.

Donc

$$I\left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2}\right) \text{ et } AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$$

Donc, une équation cartésienne de (S) est :

$$\left(x - \frac{x_A + x_B}{2}\right)^2 + \left(y - \frac{y_A + y_B}{2}\right)^2 + \left(z - \frac{z_A + z_B}{2}\right)^2 = \frac{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}{4}$$

Exemple 17 On considère les points : $A(-1, 2, 1)$ et $B(1, -1, 0)$.

écrire une équation cartésienne de la sphère (S) de diamètre $[AB]$.

$$\begin{aligned} M(x, y, z) \in (S) &\iff \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BM} = 0 \\ &\iff (x + 1)(x - 1) + (y - 2)(y + 1) + (z - 1)z = 0 \\ &\iff x^2 + y^2 + z^2 - y - z - 3 = 0 \end{aligned}$$

Donc, une équation cartésienne de la sphère (S) de diamètre $[AB]$ est :

$$(S) : x^2 + y^2 + z^2 - y - z - 3 = 0$$

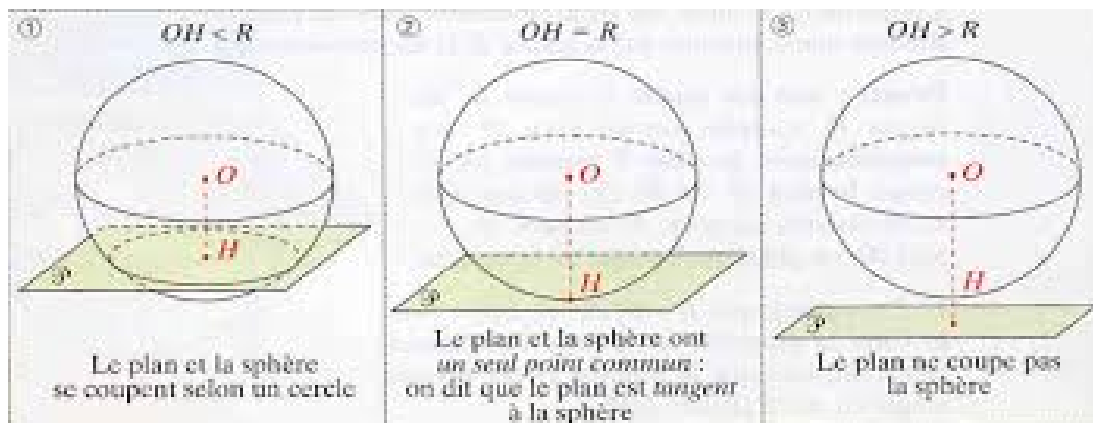
Position relative d'une sphère et d'un plan

On considère une sphère (S) de rayon R et de centre Ω et un plan (P) d'équation cartésienne $ax + by + cz + d = 0$. On pose : $d(\Omega, (P)) = \Omega H$, avec H est la projection orthogonale de Ω sur le plan (P) .

On a

$$d(\Omega, (P)) = \frac{|ax_\Omega + by_\Omega + cz_\Omega + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Le schéma suivant résume les différentes positions relatives de (S) et (P) .



Exemple 18 On considère le plan (P) passant par le point $A(0, 1, 1)$ et dont $\vec{u}(1, 0, -1)$ est un vecteur normal et la sphère (S) de centre le point $\Omega(0, 1, -1)$ et de rayon $\sqrt{2}$.

1. Montrer que $x - z + 1 = 0$ est une équation cartésienne du plan (P) .
2. Montrer que le plan (P) est tangente à la sphère (S) , puis vérifier que $B(-1, 1, 0)$ est le point de contact.

Solution 19 1. Montrons que $x - z + 1 = 0$ est une équation cartésienne du plan (P) .

Soit $M(x, y, z)$ un point du plan (P)

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AM} \cdot \vec{u} &= 0 \iff x \times 1 + (y - 1) \times 0 + (z - 1) \times (-1) = 0 \\ &\iff x - (z - 1) = 0 \\ &\iff x - z + 1 = 0 \end{aligned}$$

Donc, on obtient une équation cartésienne du plan (P) : $x - z + 1 = 0$.

– Montrons que le plan (P) est tangente à la sphère (S) .

Calculons la distance du point Ω au plan (P) : $d(\Omega, (P))$

$$\begin{aligned} d(\Omega, (P)) &= \frac{|x_\Omega - z_\Omega + 1|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \\ &= \frac{|0 - (-1) + 1|}{\sqrt{1^2 + 0 + 1^2}} = \frac{2}{\sqrt{2}} = \sqrt{2}. \end{aligned}$$

et comme $R = \sqrt{2}$ et $d(\Omega, (P)) = \sqrt{2}$. Donc, on obtient $d(\Omega, (P)) = R = \sqrt{2}$. Ce qui signifie que le plan (P) est tangente à la sphère (S) .

– Vérifions maintenant que le point $B(-1, 1, 0)$ est le point de contact.

Il suffit de montrer que : $B \in (P)$ et $B \in (S)$.

- On remplace par les coordonnées du point $B(-1, 1, 0)$ dans l'équation du plan (P) , on obtient :

$$x_B - z_B + 1 = -1 - 0 + 1 = 0$$

Donc : $B \in (P)$.

- Cherchons d'abord l'équation de la sphère (S) .

(S) est la sphère de centre $\Omega(0, 1, -1)$ et de rayon $\sqrt{2}$. Donc, obtient :

$$(S) : (x-0)^2 + (y-1)^2 + (z-(-1))^2 = (\sqrt{2})^2 \iff (S) : x^2 + (y-1)^2 + (z+1)^2 = 2$$

et on a : $x_B^2 + (y_B - 1)^2 + (z_B + 1)^2 = 1 + 1 = 2$. Donc : $B \in (S)$. Ceci signifie que le point $B(-1, 1, 0)$ est le point de contact de (S) et (P) . Autrement dit :

$$(P) \cap (S) = \{B\}$$

Plan tangent à une sphère en l'un de ses points

Soit la sphère (S) de centre Ω et de rayon R et A un de ses points.

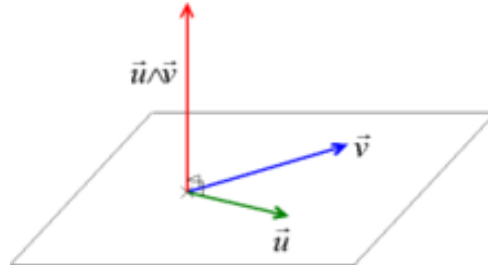
Si (P) est le plan tangent à (S) en A , alors (P) passe par A et $\overrightarrow{A\Omega}$ est un vecteur normal à (P) . Donc :

$$M(x, y, z) \in (P) \iff \overrightarrow{AM} \perp \overrightarrow{A\Omega} \iff \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{A\Omega} = 0$$

Produit vectoriel dans l'espace

Définition géométrique du produit vectoriel

Définition 20 Soient $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ deux vecteurs non colinéaires. Le produit vectoriel de \vec{u} et \vec{v} noté $\vec{u} \wedge \vec{v}$, est le vecteur $\vec{w} = \overrightarrow{AD}$ défini par :



- $(AD) \perp (ABC)$
- Le repère $(A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD})$ est direct.
- $\|\vec{w}\| = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \sin(\widehat{ABC})$. C'est-à-dire : $AD = AB \times AC \times \sin(\widehat{ABC})$.

Si les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires, alors $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$.

Propriété 21 – On a : $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$ c'équivaut \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires. Donc les trois points A, B et C sont alignés si et seulement si : $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} = \vec{0}$.

– On a : $\vec{u} \wedge \vec{v} \perp \vec{u}$ et $\vec{u} \wedge \vec{v} \perp \vec{v}$. Donc si \vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs directeurs d'un plan (P) alors un vecteur normal à (P) est : $\vec{u} \wedge \vec{v}$.

Remarque 22 Si A, B et C sont trois points non alignés, alors un vecteur normal au plan (ABC) est : $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC}$.

Surface d'un triangle

Propriété 23 L'aire d'un triangle ABC est :

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} \|\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC}\| = \frac{1}{2} \|\overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{BC}\| = \frac{1}{2} \|\overrightarrow{CA} \wedge \overrightarrow{CB}\|$$

Distance d'un point à une droite

Propriété 24 Soit (D) une droite passant par un point A et de vecteur directeur \vec{u} . La distance d'un point M à la droite (D) est :

$$d(A, (D)) = \frac{\|\overrightarrow{AM} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$$

Forme analytique du produit vectoriel

Propriété 25 L'espace muni d'un repère orthonormé $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

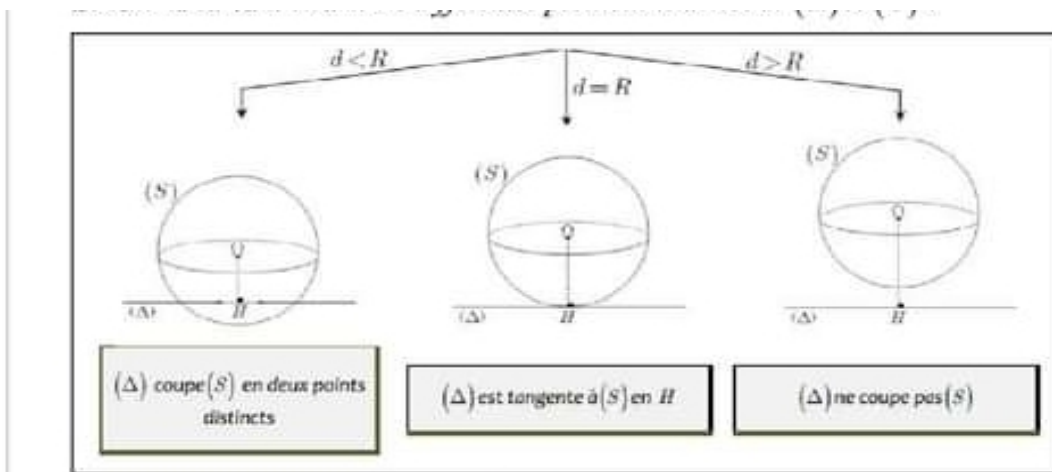
Si $\vec{u}(a, b, c)$ et $\vec{v}(a', b', c')$, alors :

$$\vec{u} \wedge \vec{v} \left(\begin{vmatrix} b & b' \\ c & c' \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} a & a' \\ c & c' \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a & a' \\ b & b' \end{vmatrix} \right)$$

Position relative d'une droite et d'une sphère

(S) est la sphère de centre Ω et de rayon R et (Δ) une droite de l'espace H est la projection orthogonale de Ω sur la droite (Δ) et d est la distance entre le point Ω et la droite (Δ) tel que : $d = d(\Omega, (\Delta))$.

Le schéma suivant résume les différentes positions relatives de (S) et (Δ) :



FIN

Pr : Yahya MATIOUI

www.etude – generale.com